

Instrukcja przygotowania pliku z playmatą

Podstawowe zasady przygotowania pliku do druku

- **Format pliku:** PDF (ewentualnie wysokiej jakości JPG, PNG, TIFF).
- **Rozdzielczość:** 300 dpi.
- **Kolorystyka:** Preferowany tryb **CMYK** (profil Coated Fogra 39), pliki RGB zostaną automatycznie przekonwertowane co może wiązać się z różnicą w odcieniu kolorów.
- **Głęboka czerń:** uzyskaj głęboką czerń, użyj składowych: C:30% M:30% Y:0% K:100%.
- **Spady:** Nie ma potrzeby dodawania spadów dla wydruku playmaty.
- **Margines bezpieczeństwa:** Ważne teksty i grafiki umieść minimum **4 mm** od krawędzi formatu docelowego (netto).
- **Tekst:** Wszystkie czcionki muszą być **zamienione na krzywe**.
- **Znaczniki:** Nie dodawaj linii cięcia ani paserów przy zapisie.
- **Spłaszcz warstwy** przed zapisem. Usuń przezroczystości.

Wymiary i bezpieczny obszar

Brak spadów: Nie dodawaj spadu drukarskiego. Przygotuj plik dokładnie w takim wymiarze, jaki finalnie ma być po wydruku (format netto).

Cięcie: Pamiętaj, że playmata zostanie wyrównana (przycięta) o ok. 1 mm z każdej strony.

Maksymalny wymiar: Drukujemy playmaty do wielkości 120 cm x 300 cm.

Nazwa pliku

Abyśmy mogli efektywnie wykonać Twoje zamówienie, nazwij plik tak byśmy mogli go łatwo odróżnić od innych.

Zalecany schemat: Nazwisko_Wymiar_LiczbaSztuk

Przykład: *Kowalski_100x50_2szt.jpg*

Kolorystyka

Tryb kolorów: Najlepsze odwzorowanie barw zapewni przestrzeń barwna CMYK.

Konwersja: Jeśli wyślesz plik w RGB, zostanie on automatycznie przekonwertowany na CMYK. Może to spowodować delikatną zmianę odcieni, zwłaszcza przy jaskrawych kolorach.

Rozdzielczość (jakość)

Zalecana: 300 DPI (gwarantuje ostry, wyraźny obraz).

Minimum: 150 DPI.

Skalowanie: Możemy dopasować mniejszą grafikę do dużej maty, ale pamiętaj: im mocniej powiększymy plik o niskiej rozdzielczości, tym bardziej będzie on nieostry („rozpikselowany”).